



Nederlands

Inhoudsopgave

De controller	2
Spelbesturing	2
Verbinden met Xbox Live	3
Robinson-beveiligingssysteem	5
Het avontuur begint	6
Hoofdmenu	7
Basisbesturing	8
Gadgets toewijzen aan knoppen	10
Gadgets gebruiken	11
Het Robinson-hulpstation	12
De transformator	12
Klantenservice	13
Beperkte garantie	14
Dansk	15
Suomi	28
Norsk	40
Svenska	52

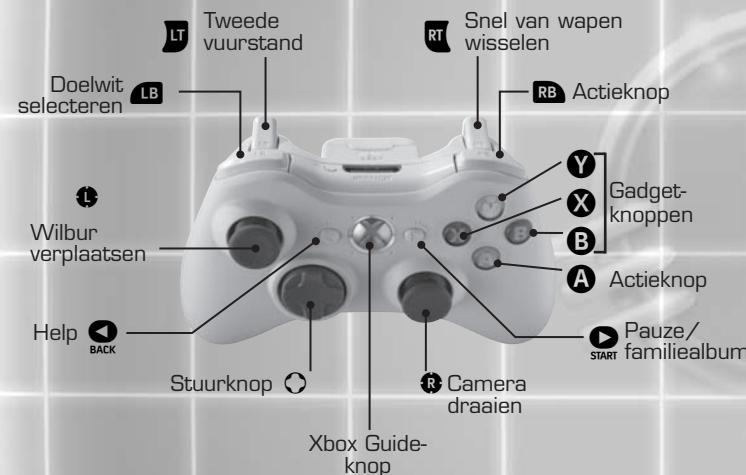


De controller

Je gebruikt veel gadgets tijdens de zoektocht naar de tijdmachine. Maar het belangrijkste gadget is je controller. Bekijk 'm nauwkeurig.

Spelbesturing

Met deze besturing navigeer je door de wereld van het tijdreizen en breng je de Robinson-tijdmachine in veiligheid.



Linker stick Wilbur verplaatsen

Rechter stick Camera draaien

LB Doelwit selecteren

LT Tweede vuurstand

RB Grijpen

RT Snel van wapen wisselen

A Actieknop

X, Y & B Gadget-knopen

START Pauze/familiealbum

BACK Help

Xbox Live

Speel tegen wie dan ook, wanneer je maar wilt op Xbox Live®. Stel je profiel samen (je gamercard). Chat met je vrienden. Download content op Xbox Live Marketplace. Verzend en ontvang voice- en videoberichten. Maak verbinding en doe mee aan de revolutie.

Connecting

Voordat je Xbox Live kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox Live. Ga naar www.xbox.com/live voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox Live beschikbaar is in jouw regio.

GEZINSINSTELLINGEN

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele tools kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Ga naar www.xbox.com/familysettings voor meer informatie.



Schade aan je televisie voorkomen

Gebruik dit product niet met bepaalde televisies. Bij sommige televisies, met name bij toestellen met voor- of achterprojectie, kunnen beschadigingen optreden tijdens het spelen van spellen (dus ook van Xbox-spellen). Statische beelden kunnen tijdens een normaal spelverloop 'inbranden' in het scherm. Dit heeft tot gevolg dat een schaduwbeeld van het statische beeld permanent op het scherm wordt weergegeven, ook wanneer je geen spellen speelt. Deze beschadiging treedt ook op wanneer je een spel pauzeert, omdat zo een statisch beeld ontstaat. Raadpleeg de handleiding van je televisie om vast te stellen of het toestel geschikt is voor het spelen van spellen. Als je deze informatie niet kunt vinden in de handleiding, neem dan contact op met de leverancier of fabrikant van het toestel.

Het kopiëren zonder toestemming, 'reverse engineeren', verzenden, vertonen in het openbaar, verhuren, laten spelen tegen betaling en ontwijken van de kopieerbeveiliging is streng verboden.

Robinson-beveiligingssysteem

Meet The Robinsons bevat het minispel Robinson-beveiligingssysteem.

- Om dit te openen kies je Minispellen in het hoofdmenu en daarna Robinson-beveiligingssysteem.
- Als het spel wordt geladen, zie je een informatiescherm met de doelen van het spel.
- Doe je best om de familie Robinson en hun huis te beschermen tegen de Bolhoedman en stuur je topscore naar Xbox Live!
- Druk op de **A**-knop om het spel te starten.

Besturing beveiligingssysteem

Linker stick	Beveiligingsapparaat selecteren
Rechter stick	Beveiligingsapparaat selecteren
LB of RB	Beveiligingsprojectiel afvuren
A, X, Y & B	Beveiligingsprojectiel afvuren
LT	Naar links door kamers bladeren
RT	Naar rechts door kamers bladeren
START	Pauze/familiealbum
BACK	Help

Het avontuur begint



Je avonturen beginnen in het startscherm. Hier hoeft je alleen maar de **START**-knop of de **A**-knop in te drukken.

Voordat je tijdreis kan beginnen, moet je een profiel aanmaken of een bestaand profiel selecteren om je vorderingen en alle verzamelde voorwerpen in op te slaan.

Daarna moet je het opslagapparaat kiezen waarop je de spelinfo wilt opslaan.

Als je profiel klaar is, ga je verder naar het hoofdmenu. Hier kun je een aantal opties selecteren.

Hoofdmenu

In dit hoofdmenu verschijnt een aantal opties:



Play Game (spel spelen) Start een nieuw spel of ga verder met een bestaand spel.

Mini Games (minispellen) Start een minispiel, zoals het Robinson-beveiligingssysteem of krachtbal.

Cheats Tijdens het spelen ontdek je manieren om het uiterlijk en de werking van het spel te veranderen. Open dit scherm om cheats te activeren en ontdek nog meer manieren om je tijdens het spel te vermaken.

Extras (bonussen) Tijdens je reis krijg je diverse beloningen, zoals actiepoppen en conceptvormgeving. Bekijk deze beloningen in het menu Bonussen.

Credits Kijk hier wie de makers van het spel zijn.

Als je **Spel spelen** selecteert en er is al een opgeslagen spel, ga je naar het scherm waarin je kunt kiezen tussen het starten van een nieuw spel of het vervolgen van een bestaand spel vanaf het laatste opslagpunt. Als er nog geen spel is opgeslagen, moet je **New Game (nieuw spel)** selecteren om het spel te starten.





Basisbesturing

Gebruik deze acties tijdens je zoektocht naar de tijdmachine:

Camera

Bedien de camera door de rechter stick omhoog, omlaag, naar links en naar rechts te bewegen.



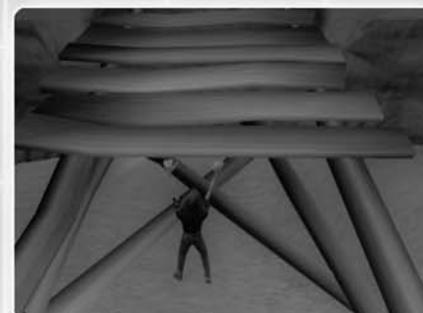
Verplaatsen

Loop, ren en draai met de linker stick.



Springen

Je springt automatisch over afgronden of kleine obstakels.



Ontwijken

Als je een doelwit hebt geselecteerd, druk je op de actieknop + links, rechts, vooruit of achteruit met de linker stick om te ontwijken.

Zijwaarts bewegen

Als je Wilbur met zijn rug tegen de muur of een richel duwt, loopt hij zijwaarts. Gebruik de scanner om plekken te vinden waar je zijwaarts kunt bewegen.

Aan richels hangen

Je kunt aan richels hangen. Als het niet te hoog is, kun je jezelf naar een lagere plek laten vallen.



Gadgets toewijzen aan knoppen

Je kunt gadgets toewijzen aan **X**, **Y** of **B**.

Dit kan op twee manieren:



Het gadgetscherm in het familiealbum:

Druk op de **START**-knop om naar het familiealbum te gaan en selecteer het gadgetscherm. Druk op de **A**-knop om naar het opdrachtenscherm te gaan. Druk op **X**, **Y** of **B** om het gadget toe te wijzen.

Snel wisselen:

Houd **RT** ingedrukt om naar het snelmenu te gaan. Ga in dit menu met de stuurknop naar het gadget dat je wilt toewijzen. Als het gadget is geselecteerd, druk je op de knop die je ervoor wilt gebruiken.

Gadgets gebruiken

Wil je snel afrekenen met je vijanden? Lees dan hier hoe je met Robinson-gadgets moet omgaan.



Afbreker

Druk kort op de toegewezen knop om dingen af te breken. Om handmatig te richten, druk je op **LT** en houd je de toegewezen knop ingedrukt. Laat de knop los om te vuren. Als je **LT** indrukt voor de tweede vuurstand, schakelt het spel over naar de richtstand voor een nauwkeuriger schot.



Scanner

Druk op de toegewezen knop om de omgeving van Wilbur te scannen. Alle voorwerpen waarmee je iets kunt doen, worden aangeduid met een icoontje. Voor een gedetailleerde scan richt je op een voorwerp met een icoontje, waarna je met **RB** een uitgebreide scan uitvoert die je belangrijke informatie oplevert.



Krachtbal-handschoenen

Druk kort op de toegewezen knop om elektrische ladingen te gooien. Om op meerdere voorwerpen te richten, druk je op **LT** en houd je de toegewezen knop ingedrukt. Laat de knop los om te gooien.



Hak-handschoenen

Druk kort op de toegewezen knop om de hak-handschoenen tegen elkaar te slaan en een schokgolf te veroorzaken. Om te graven, druk je op **LT** en houd je de toegewezen knop ingedrukt. Laat de knop los om weer boven te komen.



Zweefstraal

Druk kort op de toegewezen knop om vijanden te laten zweven en om te draaien.

Opmerking: niet alle voorwerpen kunnen zweven.



TIP: je moet vlak bij het hulpstation gaan staan!

Het Robinson-hulpstation

Energie bijna op? Ga naar het Robinson-hulpstation. Dit station vind je in alle levels en je kunt er je energievoorraad aanvullen. Ga naar het hulpstation en druk op **A**.



De transformator

Als je een nieuw ontwerp krijgt of ontdekt, kun je nieuwe spullen maken met de Robinson-transformator. Dit apparaat maakt nieuwe spullen van de basisonderdelen die je hebt verzameld tijdens je reizen.

Als je het apparaat gebruikt, verschijnen alle ontwerpen die je hebt verzameld. Elk ontwerp geeft aan hoeveel onderdelen je nodig hebt. Je kunt alleen voorwerpen selecteren waarvoor je voldoende onderdelen hebt.

Klantenservice

Contactgegevens

Mocht je technische vragen hebben over dit product, dan kun je gratis terecht op www.electronicarts.nl. Daar vind je onder het kopje 'support' een up-to-date overzicht van de meest gestelde vragen.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: 0900 - 1001666
Vanuit België: 0900 - 10016

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 9.00 tot 22.00 uur
Op zaterdag van 12.00 tot 18.00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken. Stuur je e-mail naar:
nl-cs@ea.com

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:
Electronic Arts Nederland B.V.
t.a.v. Customer Support
Postbus 75756
1118 ZX Schiphol-Triport
Nederland

Let op : Customer Support verstrekkt geen hints of tips over het spel.





Dansk

Indholdsfortegnelse

Xbox 360-controlleren	17
Spilfunktioner	17
Opret forbindelse til Xbox Live	18
Robinsons sikkerhedssystem	19
Eventyret begynder	20
Hovedmenuen	21
Grundlæggende bevægelser	22
Sådan tildeles dimser til knapper	24
Sådan bruges dimser	25
Robinsons førstehjælpsstation	26
Transmogriffen	26
Begrænset garanti	27
Customer Support	64

! ADVARSEL!

Inden du begynder at spille, skal du læse vigtige sundheds- og sikkerhedsoplysninger i brugerhåndbogen til Xbox 360 og eventuelle brugerhåndbøger til eksternt udstyr. Gem alle brugerhåndbøger, så du altid kan stå op i dem. Du kan finde oplysninger om erstatterhåndbøger på www.xbox.com/support eller ved at ringe til Xbox Kundesupport (se bagsidens inderside).

Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videoespil

Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videoespil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videoespil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenager kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Sid længere væk fra fjernsynsskærmen.
- Brug en mindre fjernsynsskærm.
- Spil i et veloplyst lokale.
- Spil ikke, når du er svimmel eller træt.

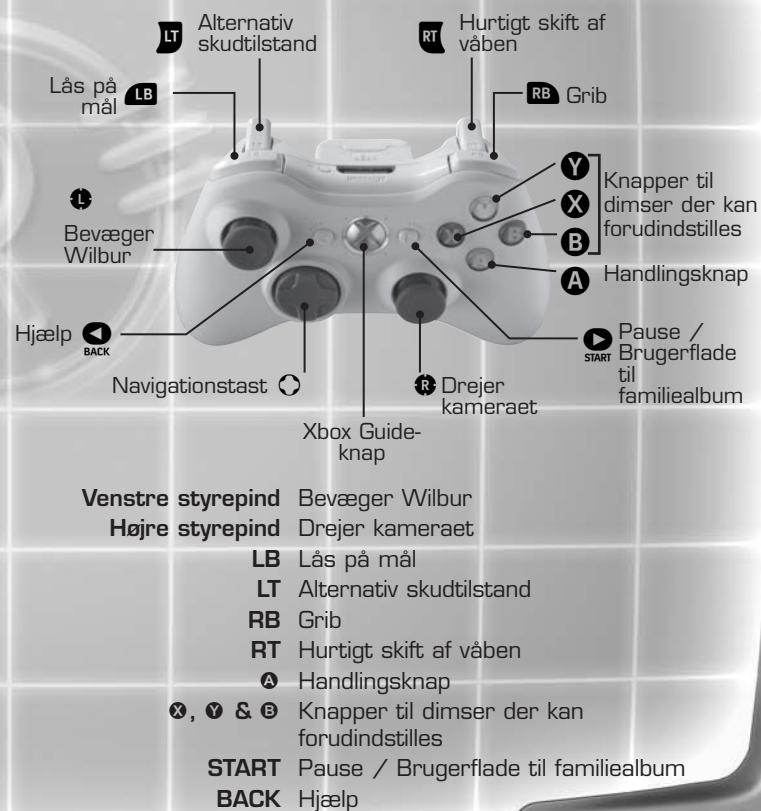
Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Xbox 360-controlleren

Du får brug for mange dimser i din søgen efter Robinsons tidsmaskine. Den vigtigste dims er dog din Xbox 360-controller. Se grundigt på den.

Spilfunktioner

Følgende funktioner vil hjælpe dig med at navigere rundt i tidsrejsernes verden og bringe Robinsons tidsmaskine sikkert hjem.



Undgå beskadigelse af fjernsynet

Brug ikke visse fjernsynstyper. Nogle fjernsyn, især modeller med front- eller bagprojektion, kan blive beskadiget, hvis et vilkårligt videospil, herunder et Xbox®-spil, spilles på dem. Statiske billede under spillets normale gang kan "brænde sig ind" på skærmen og medføre en permanent skygge af det statiske billede, som vises hele tiden, selv når der ikke spilles videospil. Lignende skader kan forekomme fra statiske billeder, som skabes når et videospil stoppes midlertidigt. Se i brugerhåndbogen til fjernsynet for at afgøre, om det er forsvarligt at spille videospil på det. Hvis du ikke kan finde disse oplysninger i brugerhåndbogen, skal du kontakte forhandleren eller fabrikanten af fjernsynet for at afgøre, om videospillet kan spilles på det uden risici.

Xbox Live

Spil mod hvem som helst, når som helst og hvor som helst på Xbox Live. Opbyg din profil (dit spiller kort). Chat med dine venner. Hent indhold på Xbox Live Markedsplads. Send og modtag stemme- og videomeddelelser. Kom med online og deltag i revolutionen!

Tilslutning

Inden du kan bruge Xbox Live, skal du tilslutte din Xbox-konsol til internettet via en hurtig forbindelse (f.eks. bredbånd) og tilmelde dig Xbox Live-tjenesten. På adressen www.xbox.com/live kan du se, om Xbox Live er tilgængeligt i dit område, og du kan få oplysninger om, hvordan du bliver tilsluttet Xbox Live.

FAMILY-INDSTILLINGER

Ved hjælp af disse fleksible værktøjer, som er lette at anvende, kan forældre ud fra aldersgrænsen afgøre, hvilke spil unge spillere må få adgang til. Du kan finde flere oplysninger på www.xbox.com/familysettings.

Robinsons sikkerhedssystem

Meet The Robinsons indeholder et minispil med navnet "Robinson Security System".

Spillet åbnes ved at:

- Vælge Mini Games (Minispil) i hovedmenuen og derefter vælge "Robinson Security System".
- Mens spillet indlæses, vil der komme en instruktionsskærm frem med oplysninger om spillets mål.
- Du skal gøre dit bedste for at beskytte familien Robinson og deres hjem mod Manden med bowlerhatten og, om muligt, registrere dine bedste resultater på Xbox Live!
- Du starter spillet ved at trykke på **A**.



Kontroller i "Security System"

Venstre styrepind Sigter mod den valgte sikkerhedsenhed

Højre styrepind Sigter mod den valgte sikkerhedsenhed

LB eller RB Affyrer sikkerhedsprojektil

A, X, Y & B Affyrer sikkerhedsprojektil

LT Skift rum mod venstre

RT Skift rum mod højre

START Pause / Brugerflade til familiealbum

BACK Hjælp

Eventyret begynder



Du starter dit eventyr fra skærmen Start, hvor du blot skal trykke på enten **START** eller **A** for at fortsætte.

Før du kan tage af sted på din rejse gennem tiden, skal du enten oprette en profil eller vælge en allerede eksisterende profil, hvor du kan lagre dine fremskridt samt de ting, du samler undervejs. Umiddelbart herefter skal du vælge den hukommelsesenhed, du vil bruge til opbevaring af spilinformationerne.

Når du har styr på alt med din profil, skal du gå videre til hovedmenyen, hvor du vil få en række forskellige valgmuligheder.

Hovedmenuen

Du vil i denne menu få en række valgmuligheder:



Play game (Spil) Start et nyt spil (New Game) eller fortsæt et eksisterende spil (Continue)

Mini Games (Minispil) Her startes et af minispillene, f.eks. Robinson Security System eller Chargeball.

Cheats (Snyd) Under spillet vil du opdage forskellige muligheder for at ændre spillets udseende og funktionaliteter. I denne skærm kan du udløse forskellige snydemuligheder og derved gøre spillet endnu sjovere.

Extras (Ekstra) Under din rejse vil du støde på forskellige præmier, som f.eks. Action Figures (Actionfigurer) og Concept Art (Grafisk materiale). Du kan se disse præmier i Ekstra-menuen.

Credits (Medvirkende) Se hvem der står bag spillet.

Vælger du Play Game (Spil) og du allerede har et gemt spil, kommer du videre til en skærm, hvor du kan vælge mellem at begynde på et nyt spil fra starten eller fortsætte spillet fra det seneste gemmepunkt. Hvis ikke du har et tidligere gemt spil, skal du vælge New Game (Nyt spil) for at starte på et nyt spil.



Grundlæggende bevægelser

Du kan bruge alle de forskellige bevægelsesmuligheder i din søgen efter tidsmaskinen:

Kamera

Du kan justere kameraet ved at bevæge den højre **styrepind** til venstre, højre, op eller ned.



Bevægelse

Gå, løb og drej med den **venstre styrepind**.



Hop

Du hopper automatisk, når du krydser et hul eller springer over små forhindringer.



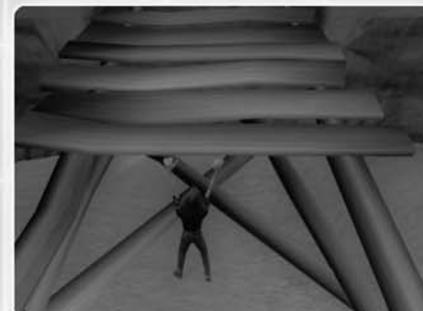
Undvig

Wilbur undviger, når du i Target Lock Mode trykker på handlingsknappen + Venstre, Højre, Frem eller Tilbage på den **venstre styrepind**.



Sidelæns bevægelse

Når du trykker Wilburs ryg op mod en mur eller en afsats, vil han bevæge sig langs kanten. Brug din scanner til at finde de steder, hvor dette er muligt.



Hæng i en afsats

Du kan hænge i afsatserne. Hvis ikke du er for langt oppe, kan du hoppe ned på gulvet eller jorden under dig.



Sådan tildeles dimser til knapper

Du kan forudindstille dimser på **X**, **Y** eller **B**.
Det kan gøres på to måder:



I skærmen Gadget i familiealbummet:

Tryk på **START** for at åbne familiealbummet og vælge skærmen Gadget. Tryk på **A** for at åbne skærmen Assignment (Tildeling). Tryk enten på **X**, **Y** eller **B** for at tildele knappen en dims.

Quick Swap (Hurtig ombytning):

Tryk på **RT** og hold den nede for at få Quick Swap-menuen frem. Mens menuen er åben, skal du bruge navigationstasten til at flytte markøren hen over den dims, der skal tildeles. Når du har valgt og markeret en dims, skal du trykke på den knap, du vil tildele denne dims.

Sådan bruges dimser

Vil du udradere modstanderne på den lette måde? Så skal du bruge denne nyttige guide til korrekt brug af Robinson-dimser.



Disassembler (Adskiller)

Du skiller genstande ad ved at trykke på den tildelte knap. Du sigter manuelt med dit våben ved at trykke på **LT** og derefter på den tildelte knap og holde den nede. Slip knappen for at skyde. Når du trykker på **LT** for alternativ skudtilstand, går spillet over i sigtetilstand for præcisionsskud.



Scanner

For at scanne et område rundt om Wilbur, skal du trykke på den knap, du har tildelt din scanner. Alle de genstande, du kan interagere med, vil have et ikon med et tip. For at udføre en detaljeret scanning, skal du bruge **RB** til at sigte på ting med et sådant ikon; så får du en dybdegående scanning med nyttige oplysninger.



Chargeball Gloves (Chargeball-handsker)

Når du trykker på den tildelte knap, udsender du elektriske ladninger. Du kan låse fast på flere genstande ved at trykke på **LT** og derefter trykke på den tildelte knap og holde den nede. Slip knappen for at skyde.



Havoc Gloves (Ravagehandsker)

Tryk på den tildelte knap for at klappe handskerne sammen og skabe en chokbølge. Du graver dig ned under jorden ved at trykke på **LT** og derefter på den tildelte knap og holde den nede. Slip knappen for at komme op til overfladen igen.



Levitation Ray (Løftestråle)

Tryk på den tildelte knap for at løfte og kaste med fjenderne.

Bemærk: Det er ikke alle ting, du kan løfte.



TIP: Du skal stå i nærheden af en Aid Station (Førstehjælpsstation)!

Robinson Aid Station (Førstehjælpsstation)

Ved at løbe tør for energi? Gå hen til en Robinson førstehjælpsstation. Du kan finde disse stationer på alle niveauer, og de helbreder dig ved at fyldе din energiforsyning op. Du bruger førstehjælpsstationen ved at gå hen til den og trykke på **A**.



Transmogrif

Hver gang du opdager eller får en ny tegning, kan du skabe en ny ting med din Transmogrif. Ved hjælp af den kan du skabe nye ting af de komponenter, du samler på din rejse.

Når du åbner din Transmogrif, vil alle de tegninger, du har samlet, komme frem. På hver tegning står der, hvor mange komponenter der skal bruges. Ting, du ikke har nok komponenter til, vil være sløret.

Suomi

Sisältö

Yhdistää Xbox Live -palveluun	28
Peliohjain	30
Ohjauskomennot	30
Robinsonien turvajärjestelmä	31
Seikkailu alkaa	32
Päävalikko	33
Pelaaminen	34
Näppäinten määritys vempaimille	36
Vempainten käyttö	37
Robinsonien ensiapupiste	38
Robinsonien atomikasain	38
Rajoitettu takuu	39
Customer Support	64

Xbox Live

Pelaa missä tahansa, milloin tahansa ja kenen kanssa tahansa Xbox Live -palvelun avulla. Laadi itsellesi profili eli pelaajakortti. Juttele verkossa kaverien kanssa. Lataa sisältöä Xbox Live -kauppapaikassa. Lähetä ja vastaanota ääni- ja videoviestejä. Ota yhteys ja tule mukaan vallankumoukseen.

Connecting

Ennen kuin voit käyttää Xbox Live -palvelua, yhdistää Xbox-konsolisi Internetiin laajakäistayteydellä ja tilata Xbox Live -palvelu. Saat selville, onko Xbox Live -palvelu saatavilla alueellasi ja Xbox Live -palveluun yhdistämisestä käymällä osoitteessa www.xbox.com/live.

FAMILY SETTINGS (PERHEASETUUKSIA)

Vanhemmat voivat näiden kätevien ja monikäyttöisten välineiden sisältöluokituksen avulla päättää, mitä pelejä nuoret pelaajat saavat käyttää. Saat lisätietoja käymällä osoitteessa www.xbox.com/familysettings.



VAROITUS

Lue ennen tämän pelin pelaamista Xbox 360 -konsolin ja oheislaitteiden käyttöohjeet sekä käyttäjän turvallisuutta ja terveyttä koskevat keskeiset ohjeet. Säilytä kaikki ohjeet tulevaa käyttöä varten. Saat kadonneen ohjeen tilalle uuden osoitteesta www.xbox.com/support tai ottamalla yhteyden Xbox-asiakaspalveluun (lisätietoja on takakannessa).

Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitus

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettytyyppisistä visuaalista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsiä tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskitymiskyyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämiseen seuraauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempia todennäköisyyksiä saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti.

- Istu kauempana televisiosta.
- Käytä pienempää televisiota.
- Pelaa hyvin valaistussa huoneessa.
- Älä pelaa väsyneenä tai rasittuneena.

Jos sinulla tai sukulaisillesi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

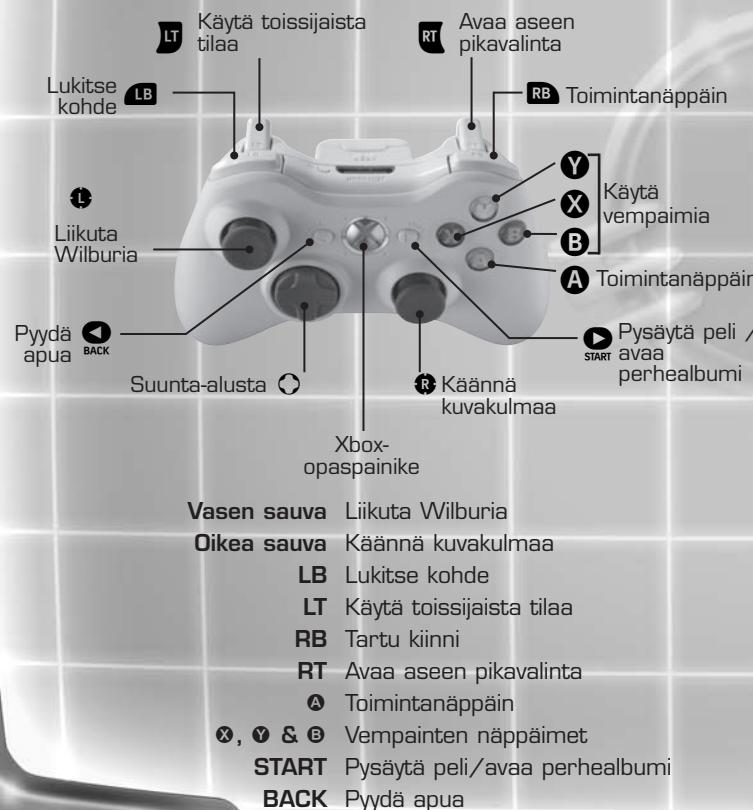


Peliohjain

Aikakonetta etsiessäsi tarvitset monenlaisia vempaimia. Tärkein niistä on kuitenkin peliohjain. Harjoittele sen käyttö huolella.

Ohjauskomennot

Seuraavat ohjauskomennot auttavat sinua selviämään aikamatkustuksen maailmassa ja hankkimaan Robinsonien aikakoneen takaisin.



Nän vältät televisiosi vahingoittumisen

Älä käytä pelaamiseen tiettyjä televisiotyyppejä. Jotkin televisiot, etenkin edusta- tai taustaprojektiotelevisiot, voivat vaurioitua, jos niitä käytetään videopelien, esimerkiksi Xbox-pelien, pelaamiseen. Peleissä näkyvät paikallaan pysyvät kuvat ja osiot voivat "palaa" ruutuun kiinni. Tällöin kuvasta jää televisioruudulle pysyvä jälki, joka näky, vaikkei videopeliä pelattaisikaan. Videopelin pysäytäminen tai asettaminen taukotilaan saattaa aiheuttaa paikallaan pysyvän pysäytyskuvan, joka voi myös aiheuttaa tällaisen vaurion. Tarkista television käyttöohjeesta, voiko televisiolla pelata videopelejä turvallisesti. Jos tätä tietoa ei ole kerrottu television käyttöohjeessa, ota yhteyttä television myyjään tai valmistajaan ja tiedustele, voiko televisio käyttää turvallisesti videopelien pelaamiseen. Luvaton kopiointi, koodin purkaminen, lähettäminen, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun periminen pelaamisesta ja kopiointisuojaus on ehdottomasti kielletty.

Robinsonien turvajärjestelmä

Meet The Robinsonsin mukana tulee pikkupeli nimeltä Robinsonien turvajärjestelmä.

Pääset pelaamaan sitä seuraavalla tavalla:

- Valitse päävalikosta pikkupelit (Mini Games) ja sitten Robinsonien turvajärjestelmä (Robinson Security System).
- Pelin latautuessa näkyviin tulee ruutu, josta näet pelin tavoitteet.
- Suojele Robinsonien perhettä ja heidän kotiaan Bowler Hat Guylt ja lähetä huipputuloksesi Xbox Live -palveluun, mikäli se on käytössäsi!
- Aloita peli painamalla A-näppäintä.

Turvajärjestelmän ohjauskomennot

Vasen sauva	Kohdista valittuun turvalitteeseen
Oikea sauva	Kohdista valittuun turvalitteeseen
LB tai RB	Laukaise ammus
A, X, Y ja B	Laukaise ammus
LT	Siirry vasemmalla olevaan huoneeseen
RT	Siirry oikealla olevaan huoneeseen
START	Pysäytä peli/avaa perhealbumi
BACK	Pyydä apua

Seikkailu alkaa



Syöksy seikkailuun painamalla alkuruudussa **START** - näppäintä tai **A**-näppäintä.

Ennen kuin voit aloittaa matkasi ajassa, sinun on luotava uusi profiili tai valittava jokin aiemmin luoduista profileista. Profiiliin tallennetaan etenemisesi pelissä ja siinä keräämäsi esineet. Sinun on lisäksi valittava tallennusväline, jonne pelitietosi tallennetaan.

Luotuasi tai valittuasi profiiliin siirryt päävalikkoon, jossa voit valita koko joukosta vaihtoehtoja.

Päävalikko

Päävalikossa on seuraavat vaihtoehdot:



Pelaa peliä (Play Game) Aloita uusi peli (New Game) tai jatka vanhaa (Continue).

Pikkupelit (Mini Games) Pelaa jotakin pikkupeleistä, kuten vaikkapa Robinsonien turvajärjestelmää ja Salamapalloa (Chargeball).

Huijaukset (Cheats) Kun etenet pelissä, pääset myös muuttamaan pelin ulkoasua ja toimintaa. Tältä ruudulta voit käyttää huijauksia ja tehdä pelaamisesta entistä hauskempaa. Keinoja ainakin riittää.

Ekstrat (Extras) Matkasi aikana löydät koko joukon erilaisia palkintoja, kuten toimintafiguureja ja konseptitaidetta. Täältä voit tarkastella palkintojasi.

Tekijätiedot (Credits) Tarkastele pelin luetteloa tekijöistä.

Jos valitset pelaamisen ja sinulla on jo pelitallennus, voit halutessasi aloittaa pelin alusta tai jatkaa sitä viimeisimmästä tallennuksestasi. Jos sinulla ei ole pelitallennusta, sinun on aloitettava uusi peli päästääksesi pelaamaan.





Pelaaminen

Käytä seuraavia ohjauskomentoja, kun matkaat etsimässä aikakonetta:

Kuvakulma

Voit muuttaa kuvakulmaa liikuttamalla oikeaa sauvaa vasemmalle, oikealle, ylös tai alas.



Liikkuminen

Kävele, juokse ja käänny vasemmalla sauvalla.



Hyppääminen

Wilbur hyppää automaattisesti, kun edessä on rako tai muu pieni este.



Väistäminen

Kun olet lukinnut kohteen, voit väistää painamalla toimintanäppäintä ja liikuttamalla vasenta sauvaa vasemmalle, oikealle, ylös tai alas.



Ulkonemalla eteneminen

Wilbur voi edetä ulkonemilla, jos hän painaa selkänsä seinää vasten. Luotaimella voit etsiä ulkonemia, joita pitkin edetä.



Reunalta roikkuminen

Voit roikkuua reunalta. Jos et ole liian korkealla, voit myös pudottautua alas.

Näppäinten määritys vempaimille

Voit määrittää näppäimille **X**, **Y** ja **B** oman vempaimensa. Määritykseen on kaksi tapaa:



Perhealbumin vempainruutu (Gadgets):

Avaa perhealbumi painamalla **START**-näppäintä ja valitse sitten vempaimet. Painamalla **A**-näppäintä pääset näppäinten määritykseen (Assignment). Paina näppäintä **X**, **Y**, tai **B** määrittääksesi näppäimen vempaimelle.

Pikavalinta:

Avaa pikavalintavalikko vetämällä ja pitämällä **RT**. Valitse suunta-alustalla vempain, jolle haluat määrittää pikänäppäimen. Kun vempain on valittuna, paina näppäintä, jonka haluat määrittää vempaimelle.

Vempainten käyttö

Haluatko tehdä vihollisistasi selvää käden käänteessä? Tämä vempainten käytöstä kertova opas on tarkoitettu juuri sinulle.



Atomihajotin

Pura esine napauttamalla hajottimelle valitsemaasi näppäintä. Jos haluat tähdätä itse, valitse ensin vempaimen toissijainen tila vetämällä **LT** ja pidä sitten alhaalla hajottimen näppäintä. Vapauta näppäin laukaistaksesi. Vetämällä **LT** siirryt erityiseen tähystilaan, jossa tahtäminen on tarkempaa.



Luotain

Luodataksesi ympärilläsi olevan alueen paina luotaimelle valitsemaasi näppäintä. Näet vinkkikuvakkeen kaikkien niiden esineiden päällä, joille voit tehdä jotain. Paina **RB** saadaksesi kuvakkeella varustetusta esineestä tarkempia tietoja. Näistä tiedoista voi olla sinulle hyötyä.



Salamahanskat

Ammu sähkölataus napauttamalla hanskille valitsemaasi näppäintä. Jos haluat ampua useita vihollisia samalla kertaa, vedä ensin **LT** ja pidä sitten alhaalla hanskille valitsemaasi näppäintä. Vapauta näppäin laukaistaksesi.



Painehanskat

Napauta hanskille valitsemaasi näppäintä lyödäksesi ne yhteen ja luodaksesi paineaallon. Jos haluat kaivautua maahan, vedä ensin **LT** ja pidä sitten alhaalla hanskille määrittämääsi näppäintä. Vapauta näppäin päästääksesi takaisin maapinnalle.



Leijuntasäde

Napauta sätelle valitsemaasi näppäintä pyöräytääksesi vihollisen ympäri ilmassa. Leijuntasäde ei toimi kaikkiin esineisiin.





Rajoitettu takuu

JULKAIJUA TAKAA, ETTÄ TALLENNUSVÄLINE, JOLLE OHJELMISTO ON TALLENNNETTU, SÄILY YNORMAALISSA KÄYTÖSSÄ RAAKA- AINEEN JA TYÖN OSALTA VIRHEETTÖMÄNÄ YHDEKSÄNKYMMENEN (90) PÄIVÄN AJAN OSTOKUITIN TAI PAKKAUSLIPUKKEEN OSOITAMASTA OSTOPÄIVÄSTÄ LUKIEN. JULKAIJAN KOKO VASTUU JA KORVAUS, JOHON KÄYTÄJÄ JÄRÖI, RAJOITUU VIALISEN TALLENNUSVÄLINEEN KORVAAMISEEN UUDELLA TAI (JULKAIJAN NIIN PÄÄTTÄESSÄ) OSTOHINNAN TAKAISINMAKSAMISEEN KÄYTÄJÄN PALAUTTAESSA OHJELMISTON JA SEN OSTOTSIETEEN JULKAIJALLE. JULKAIJIA EI OLE VELVOLLINEN KORVAAMAAN TALLENNUSVÄLINEETTÄ, JONKA VAURIOITUMISEN SYYNÄ ON OLLUT HUOLIMATTOMUUS, VÄÄRINKÄYTÖT TAI VIRHEELLINEN KÄYTÖT. KAIKKIEN TALLENNUSVÄLINEESEEN LIITTYVIEN OLETETTUJEN TAKUIDEN JA/TAI EHTOJEN, MUKAAN LUKIEN OLETETUT TAKUUT JA/TAI EHDOT TUOTTEEN SOVELTUUVUDESTA KAUPANKÄYNNIN KOHTEEKSI JA SOVELTUUVUDESTA JOHONKIN TIETTYYN TARKOITUKSEEN, VOIMASSAOLOAIKA RAJOITETAAN YHDEKSÄNKYMMENEEN (90) PÄIVÄÄN OSTO- TAI TOIMITUSPÄIVÄSTÄ LUKIEN. TÄMÄ TAKUU ANTAA KÄYTÄJÄLLE TIETTYJÄ LAILLISIA OIKEUKSIA, JA KÄYTÄJÄLLÄ VOI OLLA MYÖS MUITA OIKEUKSIA, JOTKA VAIFFELEVAT LAINKÄYTÖÖLÄUEITTAIN. KÄYTÄJÄ MYÖNTÄÄ JA HYVÄSYY NIMENOMAISESTI, ETTÄ HÄN KÄYTÄÄ OHJELMISTOA TÄYSIN OMALLA VASTUULLAAN. OHJELMISTO JA SIIHEN LIITTYVÄT ASIAKIRJAT TOIMITETAAN SELLAISENA KUIN NE OSTOHETKELLÄ OVAT ILMAN MINKÄÄNLÄISIA NIMENOMAISIA TAI OLETETTUJA TAKUITA JA/TAI EHTOJA. JULKAIJIA SANOUTUU IRTI KAICKISTA NIMENOMAISISTA TAI OLETETUISTA TAKUISTA JA/TAI EHDOSTA, JOTKA LIITTYVÄT OHJELMISTOON JA SIIHEN LIITTYVIIN ASIAKIRJOIHIN, MUKAAN LUKIEN ILMAN RAJOITUSTA OLETETUT TAKUUT JA/TAI EHDOT TUOTTEEN SOVELTUUVUDESTA KAUPANKÄYNNIN KOHTEEKSI JA SOVELTUUVUDESTA JOHONKIN TIETTYYN TARKOITUKSEEN. JULKAIJIA EI TAKAA, ETTÄ OHJELMISTOON SISÄLTYVÄT TOIMINNOT OVAT KESKEYTYMATTOMIA JA VIRHEETTÖMIÄ TAI ETTÄ OHJELMISTON VIRHEET KORJATAAN. JULKAIJIA EI MYÖSKÄÄN TAKAA TAI ANNA MITÄÄN VAKUUTUKSIA TAI SITOUUMUKSIA, JOTKA KOSKEVAT ESIMERKIKSI OHJELMISTON JA SIIHEN LIITTYVIEN ASIAKIRJOJEN KÄYTÖN TAI KÄYTÖN TULOSTEN VIRHEETTÖMYYTTÄ, TÄSMÄLLISYYTTÄ JA LUOTETTAVUUTTA. TÄSSÄ KAPPALEESSA MAINITUT VASTUURAJOITUKSET KOSKEVAT MYÖS OHJELMISTOSSA KÄYTETTYJEN MATERIAALIEN TOIMITAJIA. MIKÄÄN JULKAIJAN TAI JULKAIJAN VALTUUTTAMAN EDUSTAJAN SUULLISESTI TAI KIRJALLISESTI ANTAMA TIETO TAI NEUVO EI AIKAANSAA TAI SYNNYTÄ TAKUITA JA/TAI MUITA EHTOJA EIKÄ MILLÄÄN TAVOIN VAIKUTA TÄMÄN RAJOITETUN TAKUUN LAAJUUTEEN. KÄYTÄJÄ (EI JULKAIJUA) VASTAA KAICKISTA HUOLTO-, OIKAISU- JA KORJAUSKUSTANNUKSISTA, JOILLAKIN LAINKÄYTÖÖLÄUEILLA TÄMÄN SOPIMUKSEN SISÄLTÄMÄT TAKUIDEN RAJOITUKSET EI VÄTÄ OLE SALLITTUA, JOTEN YLLÄ MAINITTUA RAJOITUSTA EI MAHDOLLISESTI SOVELLETA KÄYTÄJÄÄN. JULKAIJUA EI MISSÄÄN OLOSUHTEISSA, HUOLIMATTOMUUS MUKAAN LUKIEN, OLE VASTUUSSA MISTÄÄN VÄLLILISISTÄ, SATUNNAISISTA TAI ERITYISISTÄ VAHINGOISTA EIKÄ SEURANNAISVAHINGOISTA, JOTKA JOHTUVAT OHJELMISTON TAI SIIHEN LIITTYVIEN ASIAKIRJOJEN KÄYTÖSTÄ TAI KYVYTÖMYYDESTÄ KÄYTTÄÄ NIITÄ, SINÄKÄÄN TAPAUKSESSA, ETTÄ JULKAIJALE TAI JULKAIJAN VALTUUTTAMALLE EDUSTAJALLE ON ILMOITETTU TÄLLAISTEN VAHINGOJEN MAHDOLLISUUDESTA. JOILLAKIN LAINKÄYTÖÖLÄUEILLA EI SALLITA VASTUUDEN POISSULKEMISTA TAI RAJOITTAMISTA TAI SATUNNAISIA VAHINGOJA TAI SEURANNAISVAHINGOJA KOSKEVIA VASTUURAJOITUKSIA, JOTEN YLLÄ MAINITTU RAJOITUS EI VÄLTÄMÄTTÄ OLE VOIMASSA. MISSÄÄN OLOSUHTEISSA JULKAIJAN KOKONAISSVASTUU KAICKISTA VAHINGOISTA, TAPPIOISTA JA MUISTA KORVAUSVAATIMUKSEN PERUSTEISTA (RIIPPUMATTI SIITÄ, PERUSTUVATKO NE SISÄLTÄMÄT KOSKEVIA VASTUURAJOITUKSIA (MUKAAN LUKIEN HUOLIMATTOMUUS), MUUHUN PERUSTEESEEN VAI EIVÄT) EI YLITÄ KÄYTÄJÄN OHJELMISTOSTA MAKSAMAA HINTTAA.

© Disney.

Norsk

Innhold

Koble til Xbox Live	40
Håndkontrollen	42
Spillkontroller	42
Robinson Security System	43
Eventyret begynner	44
Hovedmeny	45
Grunnleggende bevegelser	46
Tilordne dingser til knapper	48
Bruke dingser	49
Robinsons hjelpestasjon	50
Robinsons transmogrifikator	50
Begrenset garanti	51
Customer Support	64

Xbox Live

På Xbox Live kan du spille når som helst og hvor som helst mot hvem som helst. Bygge din profil (ditt spillerkort). Chatte med venner. Laste ned innhold fra Xbox Live Marketplace. Sende og motta tale- og videomeldinger. Komme deg på nett og bli med på revolusjonen.

Koble til

Før du kan bruke Xbox Live, må du koble Xbox-konsollen til en høyhastighets Internett-tilkobling og registrere deg som Xbox Live-medlem. Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling, og hvis du vil finne ut om Xbox Live er tilgjengelig der du bor, går du til <http://www.xbox.com/live>.

FAMILIEINNSTILLINGER

Disse enkle og fleksible verktøyene gjør foreldre og foresatte i stand til å avgjøre hvilke spill spillerne skal få tilgang til, basert på innholdssensuren. Du finner mer informasjon på <http://www.xbox.com/familysettings>.



! ADVARSEL

Før du spiller dette spillet, bør du lese brukerveiledningen for Xbox 360 og veiledningene til eventuelt tilleggsutstyr for å få viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Ta vare på alle brukerveiledninger. Hvis du trenger nye manualer, kan du gå til <http://www.xbox.com/support> eller ringe kundestøtte for Xbox (se innsiden av bakpermen).

Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnosert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforsyrrelser, øye- eller ansiktsammetrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekkninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstanden i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere farene for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler:

- Sett deg lengre vekk fra TV-skjermen.
- Bruk en mindre TV-skjerm.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

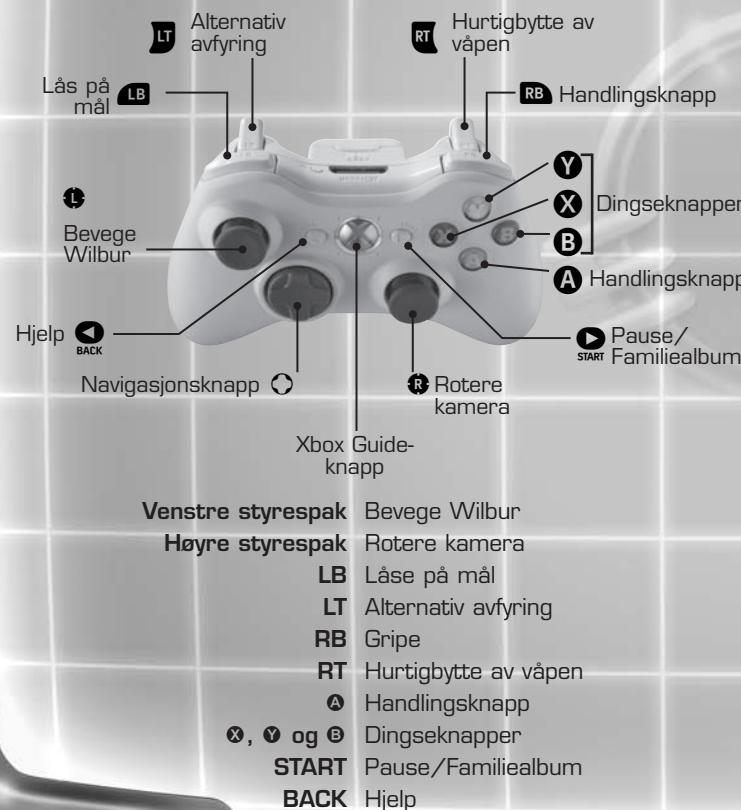


Håndkontrollen

Du kommer til å bruke mange ting i jakten på tidsmaskinen. Men den viktigste tinga av dem alle, er selve spillkontrollen. Denne er det viktig at du kan bruke.

Spillkontroller

Følgende kontroller hjelper deg med å komme deg rundt i tidsreisenes verden og få tidsmaskinen til Robinson i sikkerhet.



Unngå skade på TV-apparatet Må ikke brukes med visse TV-apparater

Noen TV-apparater, spesielt modeller med projeksjon foran eller bak, kan ta skade av videospill, inkludert Xbox®-spill. Statiske bilder i spillet kan "brenne seg fast" på skjermen, noe som medfører at en skygge av det statiske bildet vises på skjermen hele tiden, selv når du ikke spiller. Det samme kan skje når du stopper et videospill midlertidig eller setter det på pause. Slå opp i brukerhåndboken for TV-apparatet for å finne ut om du kan spille videospill på ditt TV-apparat. Hvis du ikke finner denne informasjonen i brukerhåndboken, kontakter du forhandleren eller produsenten av TV-apparatet for å få vite om du kan spille videospill på ditt TV-apparat.

Robinson Security System

Meet The Robinsons leveres med et minispill som heter Robinson Security System.

Slik får du tilgang til det:

- Velg Mini Games (minispill) fra hovedmenyen og deretter Robinson Security System.
- Mens spillet lastes inn får du instruksjoner på skjermen om målene i spillet.
- Gjør ditt beste for å beskytte familien Robinson og hjemmet deres fra The Bowler Hat Guy, og registrer rekordene dine på Xbox Live!
- Du starter spillet ved å trykke på **A**-knappen.

Security System-kontroller

Venstre styrespak	Sikte på valgt sikkerhetsinnretning
Høyre styrespak	Sikte på valgt sikkerhetsinnretning
LB eller RB	Slippe løs sikkerhetsprosjektil
A, X, Y og B	Slippe løs sikkerhetsprosjektil
LT	Bla gjennom rom til venstre
RT	Bla gjennom rom til høyre
START	Pause/Familiealbum
BACK	Hjelp

Eventyret begynner



Start eventyret fra startskjermen. Her trenger du bare å trykke på **START** eller **A** for å fortsette.

Før du kan begynne på tidsreisen, må du enten opprette en profil eller velge en profil du har opprettet tidligere, så du kan lagre fremdriften i spillet underveis. Når du har gjort dette, må du velge hvilken lagringsenhet du vil bruke til å lagre informasjonen.

Når profilinformasjonen er i orden, kommer du videre til hovedmenyen, der du kan velge mellom en rekke alternativer.

Hovedmeny

På hovedmenyen kommer det frem en rekke alternativer.



Play game (spill) Start et nytt spill eller fortsett på et spill du har begynt på tidligere.

Mini Games (minispill) Starter et av minispillene, som Robinson Security System eller et slag Chargeball.

Cheats (juks) Når du spiller, vil du oppdage at du kan endre spillets utseende og funksjonalitet. På denne skjermen kan du aktivere juksekoder og få det enda morsommere mens du spiller.

Extras (ekstra) Du finner forskjellige belønninger underveis på reisen, som figurer og konseptkunst. Du kan sjekke belønningene i Extras-menyen.

Credits (medvirkende) Se hvem som har laget spillet.

Hvis du velger Play Game (spill) og du allerede har et lagret spill, blir du tatt med til en skjerm der du kan velge mellom å starte fra begynnelsen eller fortsette fra der du lagret sist. Hvis du ikke har lagret et spill tidligere, må du velge New Game (nytt spill) for å starte spillet.



Grunnleggende bevegelser

Her har du bevegelsene du bruker i jakten på tidsmaskinen:

Kamera



Du kan flytte kameraet ved å bevege høyre styrespak til venstre, til høyre, opp eller ned.



Bevegelse

Gå, løp og snu med venstre styrespak.



Hopp

Du hopper automatisk når du kommer til en kløft eller hopper over små hindringer.



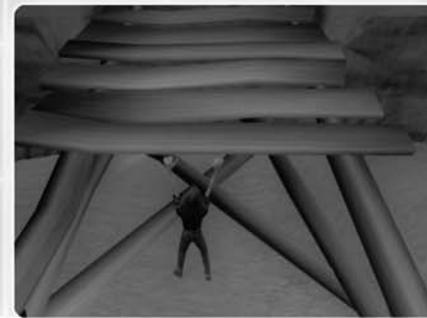
Smett unna

Når du er låst på et mål, trykker du på handlingsknappen og venstre, høyre, opp eller ned på venstre styrespak for å få Wilbur til å smette unna.



Inntil vegg

Hvis du presser Wilbur opp mot en vegg eller en avsats, kan han gå bortover. Bruk scanneren til å finne steder der du kan gjøre dette.



Henge fra avsats

Du kan henge fra avsatser. Hvis du ikke er for langt opp, kan du slippe deg ned.



Tilordne dingser til knapper

Dingsene kan tilordnes **X**, **Y** eller **B**.
Dette kan du gjøre på to måter:



Dingseskjermen i familiealbumet

Trykk på **START** for å få frem familiealbumet, og velg Gadgets. Trykk på **A** for å komme til skjermen der du tilordner dingser. Trykk på **X**, **Y** eller **B** for å tilordne dingser.

Hurtigbytte

Trykk og hold inne **RT** for å få frem hurtigbyttemenyen. Når denne menyen vises, kan du bruke retningsknappene til å flytte valgmarkøren til dingsen du vil tilordne. Når du har valgt en dings, trykker du på knappen du vil bruke til å aktivere dingsen.

Bruke dingser

Har du lyst til å ta knekken på motstanderen på en enkel og grei måte? Da er det bare å bruke denne nyttige dingsebrukerveiledningen.



Demonteringsdings

Du tar fra hverandre gjenstander ved å trykke på knappen du har valgt. Hvis du vil sikte manuelt, trykker du på **LT** og holder inne tilordnet knapp. Slipp knappen for å fyre av. Når du trykker på **LT** for å bruke alternativ avfyring, går spillet over i siktemodus for å få økt treffsikkerhet.



Scanner

Hvis du vil scanne et område rundt Wilbur, trykker du på tilordnet knapp for scanneren. Alle gjenstander som kan gjøres noe med, får et hint-ikon. Hvis du vil gjøre en detaljert scanning, kan du sikte på noe som har et hint-ikon med **RB**. Dette kan være nyttig for å få viktig informasjon.



Chargeball-hansker

Bruk elektriske ladninger ved å trykke på tilordnet knapp. Hvis du vil sikte på flere gjenstander om gangen, trykker du på **LT** og holder inne knappen du har tilordnet. Slipp knappen for å fyre av.



Kaoshansker

Trykk på knappen for å klappe med hendene og lage en sjokkbølge. Hvis du vil grave deg ned under bakken, trykker du på **LT** og holder inne tilordnet knapp. Slipp knappen for å komme opp til overflaten igjen.



Svevestråle

Hvis du vil få fiender til å sveve, trykker du på tilordnet knapp.

Merk: Det er ikke alle gjenstander du kan få til å sveve.



TIPS: Du må stå i nærheten av hjelpestasjonen.

Robinsons hjelpestasjon

Har du dårlig med energi? Ta en tur bortom Robinsons hjelpestasjon. Denne finnes på alle nivåer og kan helbrede deg ved å fylle på energi. Du bruker den ved å gå bort til hjelpestasjonen og trykke på **A**-knappen.



Transmogrifikator

Når du finner eller får en ny tegning, kan du lage noe nytt med Transmogrifikatoren. Denne arbeidsbenken lager gjenstander ved å bruke komponenter du finner på reisene dine.

Når du bruker den, får du frem alle tegningene du har funnet. Hver tegning lister opp kostnaden for komponentene du må bruke. Ting du ikke har nok komponenter til å lage, er nedtonet.

Svenska

Innehåll

Koppla till Xbox Live	52
Xbox 360-handkontroll	54
Spelkontroller	54
Robinsons säkerhetssystem	55
Äventyret börjar	56
Huvudmenyn	57
Grundläggande rörelser	58
Tilldela prylarna knappar	60
Att använda prylar	61
Robinsons hjälpstation	62
Transmogrifierare	62
Begränsad garanti	63
Customer Support	64

Xbox Live

Spela mot vem som helst, när som helst och var som helst på Xbox Live. Bygg upp din profil (dina spelarfakta). Chatta med dina kompisar. Hämta innehåll på Xbox Live Marketplace. Skicka och ta emot röst- och videomeddelanden. Anslut dig nu och gå med i revolutionen.

Ansluta dig

Innan du kan använda Xbox Live måste du ansluta Xbox-konsolen till Internet med en höghastighetsanslutning och registrera dig för Xbox Live-tjänsten. Du kan se om Xbox Live finns där du bor och hur du ansluter till Xbox Live genom att gå till www.xbox.com/live.

FAMILY SETTINGS

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Det finns mer information på www.xbox.com/familysettings.



! WARNING

Innan du spelar detta spel bör du läsa igenom den viktiga säkerhetsinformationen i Xbox 360 instruktionsbok och bruksanvisningar till eventuell kringutrustning. Behåll alla bruksanvisningar. De kan behövas vid ett senare tillfälle. Om du behöver ersätta en bruksanvisning kan du gå till www.xbox.com/support eller ringa till Xbox kundstöd (information finns längst bak i instruktionsboken).

Viktig hälsowarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även mänskor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostisering åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, rycckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, fövrirring, oklarhet, eller tillfälligt medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetlöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närbolagen.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minska genom att vidta följande försiktighetsåtgärder:

- Sitt längre från TV-skärmen.
- Använd en mindre TV-skärm.
- Spela i ett väl upplyst rum.
- Spela aldrig när du är sömnig eller trött.

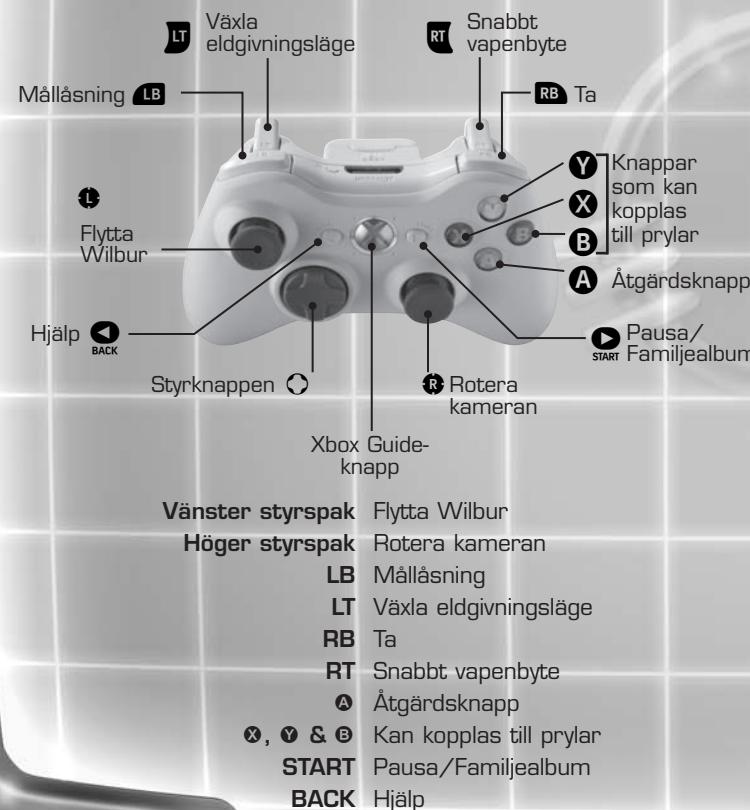
Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Xbox 360-handkontroll

Du kommer att använda många prylar under din jakt på tidsmaskinen. Den viktigaste prylen är dock din Xbox 360-handkontroll. Studera den noga.

Spelkontroller

Med följande kontroller kan du navigera genom tidsresornas värld och föra Robinsons tidsmaskin i säkerhet igen.



Undvik skador på TV-apparaten

Spelet kan inte användas på alla TV-apparater. Vissa TV-apparater, särskilt sådana med fram- och bak projektering, kan skadas av TV-spel, inklusive Xbox-spel. Statiska bilder som visas under spelets gång kan "bränna in" i skärmen och ge upphov till en permanent skugga av den statiska bilden som även syns när spelet avslutats. Liknande skador kan uppstå från statiska bilder som skapas när du gör ett uppehåll eller en paus i spelet. För att avgöra om TV-apparaten utan risk kan användas för TV-spel hänvisas till TV-apparatens bruksanvisning. Om denna information saknas i bruksanvisningen, bör du kontakta din TV-handlare eller tillverkaren av din TV-apparaten för närmare information.



Robinsons säkerhetssystem

Familjen Robinson levereras med minispellet "Robinson Security System".

Så här öppnar du det:

- Välj Mini Games (minispel) på huvudmenyn och välj sedan "Robinson Security System".
- När spelet laddas visas en instruktionsskärm med information om spelets mål.
- Gör ditt bästa för att skydda familjen Robinson och deras hem från "hattmannen". Registrera dina bästa poäng på Xbox Live, om det finns tillgängligt!
- Starta spelet genom att trycka på **A**.

Kontroller för säkerhetssystemet

Vänster styrspak	Siktar på den valda säkerhetsanordningen
Höger styrspak	Siktar på den valda säkerhetsanordningen
LB eller RB	Avfyra säkerhetsprojektil
A, X, Y & B	Avfyra säkerhetsprojektil
LT	Växla rum åt vänster
RT	Växla rum åt höger
START	Pausa/Familjealbum
BACK	Hjälp

Äventyret börjar



Du startar äventyret via startskärmen, där du antingen trycker på **START** eller **Ⓐ** för att komma vidare.

Innan du påbörjar resan genom tiden måste du skapa en profil eller välja en befintlig profil, så att du kan spara dina framsteg och de föremål du samlar på dig längs vägen. Sedan måste du välja vilken minnesenhet du vill använda för att spara spelinformationen.

När du ordnat med profilen kommer du till huvudmenyn, där du kan välja mellan flera olika alternativ.

Huvudmenyn

På huvudmenyn visas flera olika alternativ:



Play game (spela) Starta ett nytt spel (New game) eller fortsätt på ett sparat spel (Continue).

Mini Games (minispel) Starta något av minispelen, till exempel Robinson Security System eller Chargeball.

Cheats (fusk) Under spelets gång kan du upptäcka nya sätt att ändra spelets utseende och funktioner. På den här skärmen kan du använda olika fusk och upptäcka ännu fler sätt att ha roligt medan du spelar.

Extras Under spelets gång hittar du olika föremål, till exempel actionfigurer och filmskisser. Belöningarna finns på menyn Extras.

Credits (medverkande) Här kan du se vilka som arbetat med spelet.

Om du väljer att börja spela med Play Game och redan har ett sparat spel, kommer du till en skärm där du kan välja mellan att starta ett nytt spel från början eller fortsätta där du sparade senast. Om du inte har något sparat spel måste du välja New Game (nytt spel) för att börja spela.



Grundläggande rörelser

Använd dessa rörelser under kampen om tidmaskinen:

Kamera

Du kan justera kameran genom att flytta höger styrsnak åt vänster, höger, uppåt eller nedåt.



Flytta

Gå, spring och vänd dig om med vänster styrsnak.



Hoppla

Du hoppar automatiskt när du tar dig förbi klyftor eller kommer till små hinder.



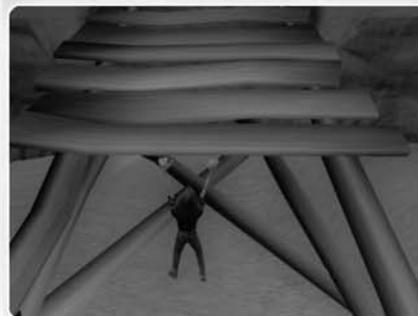
Ducka

Om du trycker på åtgärdsknappen och för vänster styrsnak åt vänster, höger, framåt eller bakåt när du är i målläsningsläge, så duckar Wilbur.



Rör dig sidledes

Om du pressar Wilburs rygg mot en kant eller avsats går han sidledes längs kanten. Använd skannern för att hitta platser där du kan gå sidledes.



Hänga

Du kan hänga från kanter. Om du inte är för högt upp kan du hoppa ner till marken nedanför.



Tilldela prylarna knappar

Du kan tilldela en pryl **X**, **Y** eller **B**. Detta kan du göra på två olika sätt:



Prylskärmen i familjealbumet:

Tryck på **START** för att öppna familjealbumet och välj skärmen Gadget (prylskärmen). Tryck på **A** för att komma till skärmen Assignment (tilldela). Tryck på **X**, **Y** eller **B** för att välja vilken knapp som ska aktivera prylen.

Quick Swap (snabbyte):

Tryck på och håll ner **RT** för att öppna snabbytesmenyn. Använd styrknappen för att styra markören till den pryl du vill tilldela en knapp. När prylen är markerad trycker du på knappen du vill använda för att aktivera prylen.

Att använda prylar

Vill du krossa motståndet utan problem? Läs då dessa användbara instruktioner för hur du använder Robinson-prylarna på rätt sätt.

Disassembler (sönderdelare)

Sönderdela föremål genom att trycka på den tilldelade knappen. Sikt manuellt med vapnet genom att trycka på **LT** och sedan trycka på och hålla ner den tilldelade knappen. Avfyra genom att släppa upp knappen. När du tryckt på **LT** för att växla eldgivningsläge startas siktesläget, där du kan skjuta med större precision.



Skanner

Om du vill skanna området kring Wilbur, trycker du på den knapp som tilldelats för skannern. Alla föremål som kan påverkas visas med en tipsikon. Du kan utföra en detaljerad skanning genom att sikt med **RB** på ett föremål med en tipsikon. Då visas en detaljerad skanning med viktig information som kan vara till nytta för dig.



Chargeball Gloves (chargeball-handskar)

Skicka elektriska stötar genom att trycka på tilldelad knapp. Om du vill låsa flera föremål ska du trycka på **LT** och sedan hålla ner den tilldelade knappen. Avfyra genom att släppa knappen.



Havoc Gloves (havoc-handskar)

Klappa med handskarna och skicka en stötvåg genom att trycka på den tilldelade knappen. Gräv dig under marken genom att trycka på **LT** och sedan trycka på och hålla ner den tilldelade knappen. Släpp knappen när du vill komma upp igen.



Levitation Ray (levitationsstråle)

Lyft upp fiender i luften och vänd på dem genom att trycka på den tilldelade knappen.



Obs! Alla föremål kan inte lyftas upp.



TIPS: Du måste stå nära hjälpstasjonen!

The Robinson Aid Station (Robinsons hjälpstasjon)

Ont om energi? Besök Robinsons hjälpstasjon. Dessa stationer finns på alla nivåer och helar dig genom att öka ditt energiförråd. Använd hjälpstasjonen genom att närlägga den och trycka på A.



Transmogrifierare

När du hittar eller får en ny ritning kan du skapa ett nytt föremål med Robinsons transmogrifierare. Här kan du skapa föremål med hjälp av de komponenter du hittar under dina resor.

När du använder enheten visas alla ritningar du skaffat. I varje ritning visas vilka komponenter som behövs. De föremål du inte har tillräckligt med komponenter för är nedtonade.

Customer Support

Support Options

You can contact Buena Vista Games Technical support by phone. When you call, please tell us you are using Xbox 360.

BVG Technical Support: **0845 070 0380**

Lines are open from Monday to Sunday 8:00am - 10.00pm UK time (excluding Christmas Day and New Year's Day).

Calls are charged at national rates, for calls made from mobile phones charges may vary depending upon operator. Please ask the bill payer's permission before using this number.

Please note that this service is for technical difficulties only. We regret that we cannot offer hints and tips.

On-line Support Options

You can also contact us via email at:

bvgFAQs@europesupport.com